Design goal :

I design goal identificati per il sistema TirocinioSmartUnisa sono i seguenti:

#### Criteri di performance:

* **Tempo di risposta:** i tempi di risposta del nostro sistema sono in linea con quelli gia esistenti.
* **Memoria:** la dimensione complessiva del sistema dipende dalla memoria utilizzata per il mantenimento del database che memorizzerà informazioni relative agli studenti che effettueranno i tirocini.

#### Criteri di affidabilità :

* **Robustezza :** Eventuali input non validi immessi dall’utente saranno opportunamente segnalati attraverso messaggi di errore.
* **Affidabilità :** i risultati che il sistema fornirà sono attendibili in quanto il sistema sarà pronto a segnalare con messaggi di errore all’utente eventuali inesattezze dovute all’inserimento di dati inutilizzabili e semanticamente scorretti
* **Disponibilità:** Una volta realizzato il sistema, sarà disponibile ogni volta che gli utenti ne facciano richiesta in occasione dell’organizzazione di tirocini.
* **Tolleranza ai guasti:** Il sistema può subire guasti dovuti ai picchi di carico che si possono avere nel sistema nel momento in cui ci sono più utenti collegati e devono essere gestiti senza rallentamenti, garantendone la fluidità.
* **Security:** L’accesso al sistema è garantito mediante una username e una password ed è accesso solo agli addetti ai lavori proteggendo quindi i dati sensibili da accessi fraudolenti.

#### Criteri di costo :

* **Costi di sviluppo:** È stimato un costo complessivo di 150 ore per la progettazione e lo sviluppo del sistema (50 ore per ogni team member).

#### Criteri di manutenzione :

* **Estensibilità :** il nostro sistema non è estensibile ad altri dipartimenti o ad altre Università in quanto è specializzato in tirocini esterni del dipartimento di informatica dell’Università degli studi di Salerno.
* **Adattabilità :** il sistema può solo funzionare in ambito universitario adattabile al solo dipartimento di informatica.
* **Portabilità :** il sistema sarà portabile in quanto l’interazione avviene mediante un browser che deve interfacciarsi con l’utente tramite la piattaforma esse3, per l’accesso ai dati di docenti e studenti.

#### Criteri utenti finali :

* **Usabilità :** il sistema sarà veloce da apprendere e facile da utilizzare, l’utente sarà in grado di interagire con il sistema e gestire le funzionalità in modo rapido e sarà in grado di capire quando ha successo nel perseguire i suoi obiettivi nel sistema che dovrà consentire una navigazione agevole per un utilizzo efficiente delle funzionalità offerte.
* **Utilità :** Il lavoro dell’utente verrà supportato nel miglior modo possibile dal sistema, infatti l’utente compirà le operazioni consentite attraverso una continua rappresentazione di pulsanti etichettati che rendono immediato l’utilizzo del sistema.